

Controles del juego

Frenar

Acelerar

Potenciador 

Cambiar
potenciador 

Derrapar 

Saltar 

Dirección

Detener/Unirse a
partida en curso

0907 Plaza nº X14-13708-01 ES

KROME
STUDIOS

4KIDS
TV

Microsoft
game studios



XBOX 360

XBOX
LIVE

VIVA PINATA PARTY animals



⚠ ADVERTENCIA: Antes de jugar a este juego, lea el Manual de instrucciones de la Xbox 360 así como el manual de cualquier periférico para obtener información sobre salud y seguridad. Guarde todos los manuales por si los necesita posteriormente. Para obtener un manual de nuevo, visite www.xbox.com/support o llame al servicio de atención al cliente de Xbox.

Información importante sobre la salud y la seguridad en los videojuegos

Ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a estos "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego.

Estos ataques presentan varios síntomas: mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea del conocimiento. Además, pueden ocasionar la pérdida del conocimiento o incluso convulsiones, que terminen provocando una lesión como consecuencia de una caída o de un golpe con objetos cercanos.

Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico. Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado los síntomas antes mencionados; los niños y los adolescentes son más susceptibles que los adultos a estos ataques. El riesgo de sufrir un ataque epiléptico fotosensible puede reducirse tomando las siguientes precauciones: siéntese a una distancia considerable de la pantalla; utilice una pantalla más pequeña; juegue en una habitación bien iluminada; no juegue cuando esté somnoliento o cansado.

Si usted o algún miembro de su familia tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

¿Qué es el sistema PEGI?

El sistema de clasificación por edades PEGI protege a los menores de los juegos no adecuados para un grupo de edad específico. **TENGA EN CUENTA** que no se trata de una guía de la dificultad del juego. Consta de dos partes y permite a los padres y a aquellos que adquieren juegos para niños, realizar la elección apropiada en función de la edad del jugador. La primera parte es una clasificación por edades:

3+

7+

12+

16+

18+

La segunda muestra los iconos indicando el tipo de contenido del juego. Dependiendo del juego, puede haber un número diferente de iconos. La clasificación por edades refleja la intensidad del contenido del juego. Estos iconos son:



VIOLENCIA



LENGUAJE
SOEZ



MIEDO



SEXO



DROGAS



DISCRIMINACIÓN



JUEGO
DE AZAR



PEGI
ONLINE

Para más información, visite <http://www.pegi.info> y pegionline.eu

Índice

- 2 ¡Bienvenido a *Viva Piñata: Party Animals!*
- 3 Multijugador
- 4 ¡Conoce a los anfitriones!
- 6 ¡Conoce a los concursantes!
- 10 Mando Xbox 360
- 12 Visor frontal de datos
- 13 Potenciadores
- 14 La carrera
- 16 Tipos de juegos
- 22 Seguridad infantil
- 27 Créditos
- 28 Garantía
- 29 Atención al cliente



¡Bienvenido a Viva Piñata: Party Animals!

Piñatas, bienvenidas a la competición más importante del mundo: ¡el campeonato de animales fiesteros! En esta fantástica competición, se realizarán hazañas increíbles, se labrarán carreras y se ganarán grandes fortunas. Y eso hablando solo de los anfitriones. ¡Imagina de qué serán capaces los participantes!

El campeonato no es únicamente el evento deportivo más emocionante jamás creado, sino que también es un programa de televisión enormemente popular, con espectadores en todo el mundo. La acción es salvaje e imparable, y todo es totalmente impredecible y no sigue ningún guión. Por otra parte, debido a las tarifas extremadamente elevadas, no estamos asegurados, así que quizá te interese ponerte coderas y rodilleras.

Así que... ¿estás preparado para competir de forma desenfrenada? ¿Estás preparado para la gloria? ¿Estás preparado para que tu cara salga en las cajas de cereales, como parte de un jugoso contrato publicitario? ¿Y para salir como famoso invitado en alguna serie de televisión? ¡Estás a punto de convertirte en una estrella del reality show de competición más famoso de todos los tiempos!*

* En algunos mercados.

Multijugador

Multijugador local

Hasta cuatro personas pueden jugar a Viva Piñata®: Party Animals en una consola Xbox 360®. En el **menú principal**, selecciona **Jugar en casa** y elige **Corta**, **Media**, **Larga**, **Partida personalizada** o **Ronda de práctica**. Pulsa **A** en otro mando Xbox 360 para unirte a una partida.

Xbox LIVE

Juega con quien quieras, cuando quieras y donde quieras con Xbox LIVE®. Crea un perfil (tu tarjeta de jugador). Charla con tus amigos. Descarga contenido del Bazar Xbox LIVE. Envía y recibe mensajes de voz y videomensajes. Conéctate y únete a la revolución.

Conectarse

Para poder jugar en Xbox LIVE, deberás conectar la consola Xbox 360 a Internet mediante una conexión de alta velocidad y registrarte para convertirte en miembro de Xbox LIVE. (Nota: se necesita una suscripción Gold para jugar a Viva Piñata: Party Animals en línea.) Para obtener más información sobre cómo conectarse y para saber si el servicio Xbox LIVE está disponible en tu zona, visita www.xbox.com/live.

Alojar una partida en Xbox LIVE

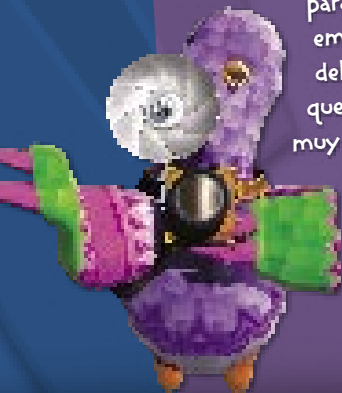
En el **menú principal**, selecciona **Jugar en línea**, inicia sesión en Xbox LIVE y elige **Crear una partida**. Elige tus ajustes y pulsa **A**. Para invitar a amigos de tu lista de **amigos**, pulsa el Botón Guía Xbox, resalta **Amigos**, pulsa **A**, luego resalta el nombre del amigo y pulsa **X**.

Para obtener información sobre seguridad infantil, consulta la página 22.

¡Conoce a los anfitriones!

Pecky Palomonía

Pecky es una periodista muy premiada, cuyos artículos han sido leídos, releídos y re-releídos por devotos seguidores de todo el mundo. Es increíblemente guapa y aunque no presta mucha atención a modas pasajeras, siempre va vestida a la última. La enorme integridad periodística de Pecky y su casi legendaria habilidad con la palabra escrita, solo se ven superadas por su modestia y su total entrega a la hora de realizar tareas que muchas celebridades considerarían indignas, como escribir su propia biografía para esta publicación. Pecky está muy emocionada por poder ser la anfitriona del campeonato de animales fiesteros, ya que le permitirá tomarse unas vacaciones muy necesarias de la creación de su próxima autobiografía superventas, "Asombrosa: la vida de Pecky Palomonía".

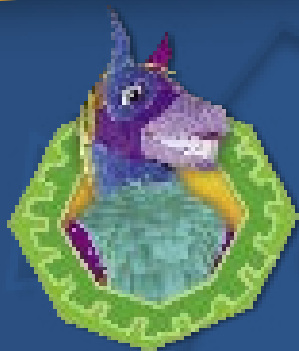


Pierre Lorimón

Pierre Lorimón es una piñata muy importante. Además de cumplir sus muchas e importantes tareas oficiales en Isla Piñata, que son muchas y muy importantes, Pierre es un famosísimo DJ. Se le puede encontrar en las mesas de mezclas de los mejores locales de Isla Piñata y también está disponible para fiestas de cumpleaños, bodas y para grandes inauguraciones de centros comerciales o de túneles de lavado. Para obtener información sobre contrataciones, ponte en contacto con su agente. Pierre también es, naturalmente, el anfitrión del enormemente popular campeonato de animales fiesteros y de su propio programa de radio. Pero, además de todos estos proyectos y pasatiempos, Pierre siempre está a la caza de nuevas oportunidades más emocionantes y de ser posible, mejor pagadas.



¡Conoce a los concursantes!



Hudson Cabatacho

Hudson es la piñata más famosa de Isla Piñata. Siempre está dispuesto a destacar este hecho a cualquiera que pregunte. Como nadie pregunta (ya que todo el mundo lo sabe y, francamente, están un poco hartos de que no pare de machacar con el tema), él lo suelta sin más ni más. De hecho, para poder tenerlo en el programa hemos tenido que firmar en su contrato que destacaríamos este punto en su biografía. Dos veces. Por cierto, ¡Hudson es la piñata más famosa de Isla Piñata!



Hailey Cabatacho

Hailey es mitad superestrella, dos mitades creadora de tendencias y tres mitades estrella del atletismo. Cuando no está paseando en limusina y divirtiéndose con famosos de la lista A, está paseando en dos limusinas y divirtiéndose con famosos de la lista que está antes que la A. Hudson suele recordarle a Hailey que todavía no ha llegado a lo más alto en el mundo de las piñatas, pero ella confía en que sus sensuales pasos de baile, su estilo de vida "lujo-chic" y unas capacidades atléticas extremas la impulsarán hasta allí rápidamente.



Fergy Regalizo

Fergy es una pequeña y nerviosa piñata que está continuamente consumido por la preocupación. Lo asusta tanto que puedan abrirlo a golpazos en una fiesta que, a menudo, suele encontrarse en un estado cercano al pánico. Es bastante patético. En serio. O sea, ¿qué le pasa a Fergy? El pequeño pasa tanto tiempo preocupándose que casi no tiene tiempo para relajarse y disfrutar de la vida. ¿Es una especie de perdedor? ¿O un bicho raro? Su naturaleza temerosa y su intensa inseguridad son tan importantes para esta pequeña piñata que afectan a todo lo que hace, incluido crear biografías como ésta que, aunque no os lo creáis, la ha escrito él mismo.



Francine Regalizo

Francine es la madre de Fergy. Tiende a creer todo lo que dice Fergy, incluida su delirante afirmación de que es la piñata más famosa de Isla Piñata. Esto es, evidentemente, totalmente ridículo, ya que Hudson es el más famoso (la frase anterior ha sido insertada a petición del agente de Hudson), pero a Francine se le rompería el corazón si supiera la verdad. Por todos estos motivos, esperamos sinceramente que nunca lea este manual.

¡Conoce a los concursantes!



Paulie Colaloca

Paulie es tremendamente listo e ingenioso, como cabe esperar de todas las colalocas. Como todas las piñatas que son muy listas, es suficientemente listo como para saber que es muy listo, lo que suele convertirlo en un pequeño incordio en las fiestas. Aun así, su inteligencia lo ha sacado del atolladero en muchas ocasiones, y siempre se puede contar con él para que ayude a resolver los problemas de sus amigos. Una vez resueltos, probablemente destacará lo listo que ha sido al ayudarlos a solucionar sus problemas.



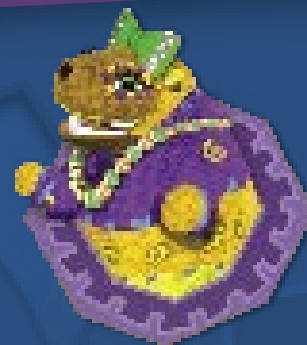
Petunia Colaloca

Al conocer a Petunia, lo primero en lo que uno se fija es en su carácter dulce y tranquilo. Lo segundo es en que le choca a uno en toda la cara, una u otra (o ambas) de sus temibles patas voladoras, ¡en una demostración de su más reciente agarrón letal! Siempre a la caza de sensaciones fuertes, a Petunia le han llamado adicta a la adrenalina, buscadora de emociones intensas y adicta a la adrenalina buscadora de emociones intensas. Es fuertemente competitiva y considera a Paulie su principal rival. También lo considera irresistiblemente mono, lo cual puede producir algunos problemas.



Franklin Oskilla

Franklin siempre se mueve por el lado soleado de la vida. Sus cosas favoritas son el surf, del cual es todo un experto, y bailar, que se le da... Bueno, digamos simplemente que es un experto surfero. También le encantan las fiestas, comer y casi todo lo demás. Franklin saluda cada día con emoción y felicidad y siempre está dispuesto a participar en todos los planes y aventuras de sus amigos. Oh, y otra cosa que le encanta es... Florence Oskilla.



Florence Oskilla

Florence está ansiosa por participar en el campeonato de animales fiesteros. Esto se debe en parte a la competición, pero principalmente porque le permitirá pasar bastante tiempo con Franklin. Tiene tantas ganas de ganar el campeonato como los demás, pero si ella no lo consigue, espera que al menos Franklin sí. En cualquier caso, es muy probable que el premio se invierta en lecciones de baile... para dos.

Mando Xbox 360



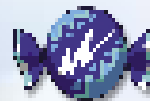
Visor frontal de datos

Potenciadores



Misil Fiesta

Este misil teledirigido y aparentemente festivo deja a los adversarios atontados.



Caramelo de menta supercargado

Este pequeño regalito aumenta tu velocidad pero sin perder el control.



Charco de miel de buzzlegum

Esta sustancia dulcemente pegajosa frena a todos los adversarios que vienen detrás.



Polenator

Deja un rastro de polen que confundirá a los corredores que te sigan. Especialmente, en las curvas.



Alas de Flutterscotch

Aumenta tu velocidad y sobrevuela los peligros, como los troncos.



Bomba efervescente

Duplica tu tamaño y hazte inmune a los ataques, como al misil fiesta y al polenator.



Bomba de agua

Empapa a tus adversarios y nubla su visión.



Mochila cohete

Consigue un enorme aumento de velocidad, ¡a cambio de perder el control!



Bomba de humo

¡Úsala contra otros corredores para desorientarlos!



La carrera

Recorrerás circuitos a ras de suelo, por encima y -los más desafortunados- por fuera, llenos de peligros y de paneles que te permitirán acelerar. Si terminas la carrera en una buena posición, conseguirás bonificaciones que se aplicarán a tus puntuaciones en los desafíos. (Nota: si quieres que la partida sea más competitiva y deseas permitir que otros jugadores estén más igualados con el líder, puedes seleccionar **Mantener la partida equilibrada** en el menú Opciones).

¡Varado!



La carrera tiene cuatro etapas principales.

El sol y el surf acarician las arenas de las playas de Isla Piñata. También las acarician las patas, las pezuñas y los cascos de nuestros concursantes. Desde allí nos dirigiremos hacia el interior, atravesando una exuberante jungla, cuyo suelo no está acariciado ni por el sol ni por el surf, excepto en situaciones meteorológicas extremas. ¡Aunque sí que recibe su ración de patas!

Civilizado



Esta coqueta ciudad acoge diversos restaurantes, boutiques y museos de renombre mundial, además de una encantadora tienda de recuerdos y un fantástico afinador de pianos. Te recomendamos que no visites ninguno de estos lugares, ya que lo más probable es que termines en última posición.

14

¡Helado!



Si te gustan los enormes glaciares, los precipicios congelados y las vistas alucinantes, ¡disfrutarás de la región helada! Si te gusta correr a toda velocidad sin que te dé tiempo a ver ninguna de esas cosas, te irá bastante bien. Este tipo de terreno suele demandar vestuario térmico, crampones, cuerdas y picos para el hielo. Como no dispones de nada de eso... ¡buena suerte!

Fábrica



Esta zona industrial es donde se fabrican todas las cosas que terminan dentro de las piñatas. No hay ningún otro entorno en Isla Piñata más peligroso que éste y, al mismo tiempo, tan delicioso. Adelántate y babea; ¡las piñatas que van detrás de ti podrían resbalar!

15



Tipos de juegos

Moverse y recoger



Corre lo más rápido que puedas y recoge todas las cosas que encuentres. Recuerda que la deportividad es importante, así que sé amable si ganas. Para ganar más rápido, suele ser habitual dar empujones a tus adversarios para robarles las cosas que iban a recoger.

Apuntar y disparar



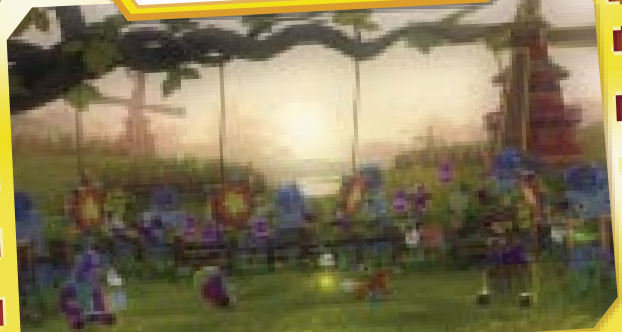
Estos juegos requieren puntería y precisión, ya sea para disparar cañonatas, jugar a los bolos o ponerle una cola a la zumbug. La velocidad y la fuerza bruta están muy bien pero, ¿qué hay de la habilidad? ¿Qué hay de la coordinación mano-ojo? (¿Y qué hay de las frambuesas? ¿Son deliciosas o no?).

16

17

Tipos de juegos

Aplastar



Aplastar cosas siempre resulta divertido. En estos juegos te desquitarás con unos barriles y con varias piñatas famosas. Te hará conseguir puntos... ¡y además es terapéutico!



18

Aplastar y recoger



¿Qué hay más divertido que ir por ahí corriendo y recogiendo regalos? ¡Aplastar cosas y recoger regalos, naturalmente! Así que aplasta esos bichos, noquea a los rufiánes, ¡y apachurra las calabazas! Recoge todas las cosas que puedas para ganar.

En algunos juegos, serás un rufián. Estos pequeños y alocados alborotadores se controlan de forma distinta que las piñatas: Pulsa ligeramente **A** varias veces para acelerar y controla la dirección con el stick izquierdo **1**.



19

Tipos de juegos

Ritmo



¿Te gusta moverte y bailar? ¿Sí? Entonces te encantarán los juegos de ritmo. ¿Te mueves con gracia? ¿En serio? Genial, Te será de gran ayuda. Oye, tienes la cara un tanto pálida. ¿Tienes el estómago revuelto? Lo creas o no, jeso también te resultará muy útil aquí!

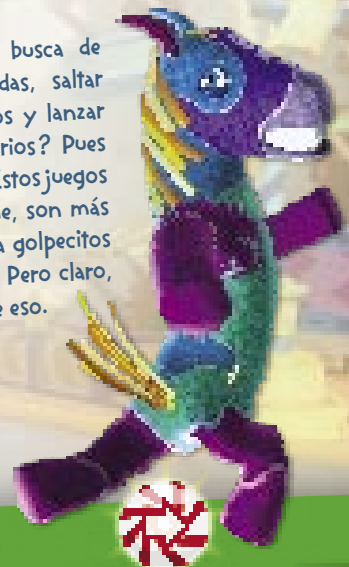


20

Reflejos



¿Qué tienen en común excavar en busca de tesoros, comer manzanas caramelizadas, saltar por encima de murciélagos alborotados y lanzar aborrecedores explosivos a tus adversarios? Pues que lo importante es la sincronización. Estos juegos pondrán a prueba tus reflejos y, créeme, son más divertidos que cuando un médico te da golpecitos en la rodilla con un martillo de goma. Pero claro, casi cualquier cosa es más divertida que eso.



21

Seguridad infantil

Sabemos que, como padre o tutor, quieres que tu hijo esté lo más seguro posible, ya sea en el mundo diario o en el de los juegos en línea. La consola Xbox 360 ofrece diversos **controles parentales** para que tus hijos puedan disfrutar de Xbox LIVE mientras descansas, sabedor de que solo se encontrarán con los jugadores y las actividades que estimes adecuados.

Seis pasos hacia la seguridad en línea

Antes de que tu hijo se una a la comunidad de Xbox LIVE, asegúrate de explicarle estos seis puntos:

- 1 No des tu edad, nombre, ubicación ni cualquier otro dato personal. Ni siquiera cosas que pueden parecer sin importancia, como el nombre de tu escuela o tus equipos deportivos favoritos.
- 2 No aceptes encontrarte con nadie en el mundo real (en persona o por teléfono) a quien hayas conocido en línea.
- 3 Considera a los jugadores que no conoces en persona como extraños.
- 4 No mantengas charlas privadas con gente que hayas conocido en línea.
- 5 No aceptes imágenes de personas en línea a las que no conozcas.
- 6 Involucra a tus padres o tutores en tus juegos en línea.

Unirse a Xbox LIVE: suscripciones infantiles

El primer paso para permitir a tu hijo jugar a Viva Piñata: Party Animals en línea es crear una suscripción a Xbox LIVE. Podrás crear una cuenta de Xbox LIVE desde la consola Xbox 360 o en línea, en www.xbox.com (consulta la página 24 para obtener más información).

Para crear una suscripción a Xbox LIVE para tu hijo desde la consola Xbox 360

- 1 Asegúrate de que la consola Xbox 360 está conectada a Xbox LIVE.
- 2 Necesitarás dos cuentas Windows Live™ ID: una cuenta Windows Live ID de adulto y otra para tu hijo. Nota: Si no dispones de cuentas Windows Live ID, puedes crearlas desde Xbox LIVE durante el procedimiento de registro de tu hijo. Puede que ya dispongas de una cuenta Windows Live ID si tienes algo de lo siguiente: una cuenta de Hotmail, una cuenta de MSN o una cuenta en Xbox.com.
- 3 Enciende la consola Xbox 360 sin ningún juego en la bandeja de disco.
- 4 En el área **Xbox LIVE** de la **Interfaz Xbox**, selecciona **Unirse a Xbox LIVE** y sigue las instrucciones que se mostrarán en la pantalla. Aquí podrás crear el gamertag de tu hijo (o elegir uno nuevo si el nombre no está disponible). Nota: Cuando se solicite la dirección de correo electrónico y la contraseña asociados a una cuenta Windows Live ID, crea (o introduce los detalles de) la cuenta de tu hijo en primer lugar.
- 5 Como padre o tutor del titular de la cuenta Xbox LIVE, se te pedirá permiso para que tu hijo se una. Acepta la solicitud de permiso.
- 6 Cuando se solicite, crea (o introduce) tu propia cuenta Windows Live ID.
- 7 Selecciona el tipo de suscripción para tu hijo en la lista de opciones. Nota: se necesita una suscripción Gold para jugar en línea en Xbox LIVE.
- 8 Sigue los pasos restantes: introduce una dirección de contacto, elige la **Zona de juego Xbox LIVE** de tu hijo, ajusta la configuración de comunicación de las promociones de Xbox 360 y elige una zona horaria y la opción de horario de verano.
- 9 ¡Tu hijo y tú ya estáis preparados para usar las fantásticas características de Xbox LIVE!



Seguridad infantil

Para crear una suscripción a Xbox LIVE para tu hijo en línea desde www.xbox.com

1. Ve a www.xbox.com, selecciona **Iniciar sesión** y elige **Registrarme ahora**.
2. Sigue las instrucciones y crea la cuenta de tu hijo como en los puntos anteriores. Una vez creada la cuenta, podrás comunicar el gamertag y los datos de la cuenta Windows Live ID a tu hijo, para poder pasar la cuenta a la consola Xbox 360.
3. ¡Tu hijo y tú ya estáis preparados para usar las fantásticas características de Xbox LIVE!

Control parental

Los **controles parentales** son herramientas personalizables que te ayudarán a crear una experiencia de juego más segura y familiar para tus hijos. Los **controles parentales** constan de dos partes: los controles de la consola y los controles de Xbox LIVE. Estas herramientas entran en funcionamiento al encender la consola Xbox 360 y te ayudan a controlar no solo el acceso a Xbox LIVE, sino también a los juegos y a las películas.

Los **controles parentales** están activados de forma predeterminada, aunque podrás acceder a ellos desde la consola o desde Xbox LIVE si alguna vez necesitas modificarlos. Para acceder a los controles de la consola y de Xbox LIVE, ve a la **Interfaz Xbox**, selecciona el área **Sistema** y luego elige **Control parental**.

Breve resumen de los controles y ajustes de Xbox LIVE:

- ▶ **Juego en línea:** Determina si tu hijo puede jugar a juegos de Xbox 360 con otros jugadores en Xbox LIVE.
- ▶ **Contenido de los miembros:** Decide si tu hijo puede acceder a contenido creado por otras personas en Xbox LIVE. El contenido creado por otros miembros incluye las imágenes y el texto de los juegos y de los perfiles de jugador.
- ▶ **Descarga de contenido:** Elige si tu hijo puede descargar contenido especial desde el **Bazar Xbox LIVE**. Este contenido especial incluye características adicionales para juegos existentes, así como juegos de Xbox LIVE Arcade. Aunque elijas bloquear el contenido especial, tu hijo podrá obtener descargas de contenido gratuitas.
- ▶ **Nuevos amigos en línea:** Gestiona la aprobación de los amigos en línea de tu hijo. Otras personas en Xbox LIVE podrían querer añadir a tu hijo a su lista personal de **amigos**. Puedes hacer que esas solicitudes tengan que ser aprobadas por ti o permitir a tu hijo que las apruebe por sí mismo.
- ▶ **Comunicaciones:** Gestiona con quién puede comunicarse tu hijo en Xbox LIVE. Las comunicaciones en Xbox LIVE incluyen charlas, mensajes e invitaciones de juego mediante voz, vídeo o texto.
- ▶ **Compartir perfiles de jugador:** Decide quién puede ver el perfil de jugador de tu hijo. El perfil de jugador de tu hijo incluye su lema, así como información sobre sus logros en línea y su historial de juego.



Seguridad infantil

► **Ver perfiles de jugador:** Decide si tu hijo puede ver los perfiles de jugador de otras personas. Un perfil de jugador incluye información sobre los logros en línea de un miembro y su historial de juego. También puede contener el lema del jugador, que podría no ser adecuado para menores.

► **Estado en línea:** Decide si otras personas pueden ver el estado en línea de tu hijo. Si permites a otros ver el estado en línea de tu hijo, podrán conocer su actividad actual en línea, como el juego al que está jugando y si está disponible para jugar una partida..

La seguridad infantil en línea es sumamente importante. Es recomendable familiarizarse con los controles y su configuración, así como asegurarse de explicar la sección Seis pasos hacia la seguridad en línea (consulta la página 22) a tu hijo.

Recursos en línea

Si necesitas información adicional o si deseas una explicación detallada de cualquiera de los controles mencionados anteriormente, visita el sitio Web de Xbox LIVE en www.xbox.com/familysettings.

Con un control cuidadoso del juego en línea de tu hijo y con un conocimiento funcional del **control parental** de Xbox LIVE, podrás ayudar a proteger a tu hijo, además de permitirle disfrutar de una divertida experiencia en línea con *Viva Piñata: Party Animals*... ¡o con cualquier otro juego familiar!

Créditos

KROME STUDIOS

Director general ejecutivo
Robert Walsh
Director creativo
Steve Stamatiadis
Jefe del estudio
Andy Green
Productores ejecutivos
Robert Walsh
Andy Green
Productor
Robin Smith
Productor asistente
Jason Halney
Coordinador de activos
Tina Hicks
Diseño del juego
Cameron Davis
Diseñadores junior
Steven Adamson
Michelle Fowler
Jared Pearson
Lawrence Ritchie

PROGRAMACIÓN

Jefe de programación
Steve "Siy" Williams
Programador senior
Jason Schroder
Programadores
Chris Butterworth
Joel Crabbe
Alex Darby
Jason Hirst
Stephen McNamara
Steve Scott
Michael White
Programador de red
Nathaniel Ryall
Programador de guiones

EQUIPO DE MICROSOFT

Producción
Eamonn Yuen
Chris Kimmell
Shannon Loftis
Jim Veevaert
Diseño
J. Epps
Ken Lobb
Josh Atkins
William Hodge
Gráficos
Michael Cahill
Desarrollo
Brian Stone
Brandon Burlison
Sonido
Caesar Flori
Pruebas
Chris Chamberlain
Jennifer Boesplung
Dave Johnson
Sean Kellogg
Mike Vargas
Dimitri Roche
Tom Arnold
Carolyn Cecil
Brandon Kelley
Leah Eckstrom
Ben Harrison
Skye Campbell
Greg Kirkpatrick
Brandon Boswell
Patrick Albert
Robert Bokone
Josh Mueller
Chris Ebban
Theo Nguyen
Investigación de usuario
David Quiróz

AGRADECIMIENTOS ESPECIALES

Shane Kim, Phil Spencer, Bonnie Ross, Tony Cox, Kiki Wolfkill, Guy Whitmore, Craig Davison, Laura Hamilton, Dana Fos, Kelly Bell, Matt Whiting, JoAnne Williams, Kevin Browne, Dave Luehmann, equipo web de MCS, Jeremy Los, Oliver Miyashita, Kevin Salcedo, Jeff Sullivan, Frank Pape, Todd Stevens, Sebastian Motte, Lee Schuneman, Justin Cook, Scott Henson, Curtis Neal, Muffy Bryan, Alexis Berg, Catriona Williams, TJ Duez, a todo el personal de los laboratorios multijugador de MGS y a todos nuestros amigos de 4Kids

ENTERTAINMENT BASADO EN EL CONCEPTO ORIGINAL DE VIVA PIÑATA. DE RARE

Joshua Camille
Programadores adicionales
Trevor Powell
EQUIPO DE GRÁFICOS
Jefe de diseño gráfico
Jason Stark
Jefe de diseño conceptual
Ron Marc
Diseñadores conceptuales
Irina Egorova
Mark Hansen
Michael Manalac
Diseñador de la IU
Chris Conte
Jefe de diseño de personajes
Dean Ferguson
Animadores
Mitchell Clifford
Mitchell Coote
Garrett Cowen
David McLeod
Raphael Young
Jefe de diseño de decorados
Andrew Clark
Diseñadores de decorados
James Ellis
Chris Vera
Jefe de diseño de mallas
Jason Christie
Diseñadores de mallas
Stefan Allaki
Chris Conte
Ben Droste
William Foley
Simon Hart
Warren Hawkes

Ben Southall
Brent Waller
Encargado de diseño de niveles
David Yorke
Diseñadores de niveles
Hugh Winwood-Smith
Iluminación
Karl Stotschek
Diseñador técnico
Joel Styles

SONIDO

Jefe de diseño de sonido
George Stamatiadis
Diseñador de sonido
Peter Wayne
Música original de
Cedar Jones
Gavin Parker
George Stamatiadis
Peter Wayne

Motor Merkur y herramientas/jefe de programación del motor
Glenn Watson

Encargados del motor
Tony Ball
Dave Pevreal
Programadores del motor
Myles Abbott
Tony Ball
Darren Bremner
Jason Bright
David Ely
Manu "Oops" Evans
Barry Jones
Daniel Krenn
Peter Litwiniuk

Tom Fuller
Dennis Wixon
Experiencia de usuario
Beth Demetrescu
Rich Bryant
Joshua Ortega
Dana Ludwig
Ginny Baldwin
Desarrollo empresarial
Jim Hawk
Larry Galka
Marketing: RR, PP, asesoria
Juridica y geopolitica
Justin Mier
Michael Johnson
Craig Evans
Genevieve Waldman
Jim Bak
Don McGowan

Duncan Murray
Dave Pevreal
David Shea
Daniel Stephens
Steve Thirlwall
Anthony Wigan
Jefe de programación de herramientas
Jared Allen
Rowan Hamilton
Programadores de herramientas
Zac Congo
Ronan Hayes
Glenn A Watson
Jonathan Lawrence
Gregorios Leach
Triston O'Connor
Graeme Scott

Control de calidad del motor
Jason Cross
Raymond Lam
Diseñadores técnicos
Robert Butterworth
Geordie Moffatt
Bruno Rime

CONTROL DE CALIDAD
Jefe de control de calidad
Scott Savage
Encargado de control de calidad
Wade Higgins
Supervisor nocturno de control de calidad
Timothy Damsie
Control de calidad
Daniel Dahl
Clinton Evans
Robert Littler

Sue Stickney
Mario Dellett
Paige Williams
Localización
Virginia Spencer
Equipos de localización de Irlanda, Japón, China, Corea y Taiwán
Atención al cliente
Steven Kastner

• Excell Data Corporation
• Volt
• Sakson & Taylor

Consulta el menú Créditos del juego para conocer a todos los miembros del equipo de Viva Piñata: Party Animals.

Atención al cliente

Australia
Österreich
Belgique/België/Belgien
Česká republika
Danmark
Suomi/Finland
France
Deutschland
Ελλάδα
Magyarország
Ireland
Italia
Nederland
New Zealand
Norge
Polska
Portugal
Россия
España
Slovensko
Sverige
Schweiz/Suisse/Svizzera
South Africa
UK

PSS*
1 800 555 741
0800 281 360
0800 7 9790
800 142365
80 88 40 97
0800 1 19424
0800 91 52 74
0800 181 2968
00800 44 12 8732
06 80 018590
1 800 509 186
800 787614
0800 023 3894
0508 555 592
800 14174
00 800 4411796
800 844 059
8 (800) 200-8001
900 94 8952
0800 004 557
020 79 1133
0800 83 6667
0800 991550
0800 587 1102

TTY**
1 800 555 743
0800 281 361
0800 7 9791

80 88 40 98
0800 1 19425
0800 91 54 10
0800 181 2975
00800 44 12 8733

1 800 509 197
800 787615
0800 023 3895
0508 555 594
800 14175

800 844 060

900 94 8953

020 79 1134
0800 83 6668

0800 587 1103

***PSS** – Product Support Services; Produkt-Supportservices; Services de Support Technique; Produktsupporttjenester; Tuotetuki; Produktsupport; Υποστήριξη πελατών; Servizio tecnico; Serviço de Apoio a Clientes; Servizio de soporte técnico; Serviços de Suporte ao Produto; Služby podpory produktov; Dział wsparcia technicznego produktu; Műszaki termékátogatás; Služby produktovoj podpory; Службы поддержки продуктов.
****TTY** – Text Telephone; Τηλεφωνο κειμένου; Texttelefon; Trasmissione telefonica di testo; Linha especial para dispositivos TTD (telecomunicações para deficientes auditivos); Teléfono de texto.

Para obtener más información visite www.xbox.com.

La información de este documento, incluidas la dirección URL y otras referencias al sitio Web de Internet, está sujeta a modificaciones sin previo aviso. A menos que se comunique lo contrario, los ejemplos de compañías, organizaciones, productos, dominios, direcciones electrónicas, logotipos, personas, lugares y hechos aquí descritos son ficticios y no se pretende ni se debe deducir ninguna asociación con cualquier compañía, organización, producto, dominio, dirección electrónica, persona, lugar o hecho real. El cumplimiento de todas las leyes de derecho de autor aplicables es responsabilidad del usuario. Sin limitar los derechos de autor, ninguna parte de este documento se puede reproducir, almacenar o utilizar en un sistema de recuperación de datos, ni se puede transmitir de cualquier forma o por cualquier medio (electrónico, mecánico, fotocopia, registro o de otro modo), ni utilizarse para ningún fin, sin el consentimiento expreso por escrito de Microsoft Corporation.

Microsoft puede tener patentes, solicitudes de patentes, marcas, derechos de autor u otros derechos de propiedad intelectual que cubran el contenido de este documento. Excepto si se concede expresamente por escrito en un contrato de licencia de Microsoft, el contenido de este documento no le otorga ninguna licencia sobre estas patentes, marcas, derechos de autor u otra propiedad intelectual.

Los nombres de las compañías y productos reales aquí mencionados pueden ser marcas comerciales de sus respectivos propietarios.

Queda totalmente prohibido realizar cualquier acto no autorizado de copia, ingeniería inversa, transmisión, comunicación pública, alquiler, pago por jugar o elusión de la protección contra la copia.

© & © 2007 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

Microsoft, el logotipo de Microsoft Game Studios, Rare, Viva Piñata y los personajes relacionados, Windows, Windows Live, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE y los logotipos de Xbox son marcas comerciales del grupo de compañías Microsoft.

Desarrollado por KROME STUDIOS para Microsoft Corporation. KROME STUDIOS y el logotipo de Krome Studios son marcas comerciales de Krome Studios Pty Ltd.



Fabricado con licencia de Dolby Laboratories.

¡Visita www.vivapinata.com!

